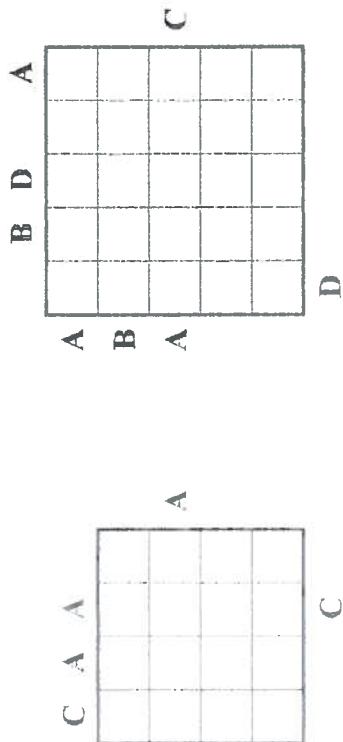


13. KWADRATY MAGICZNE: W każdy rząd i w każdej kolumnie diagramów należy wpisać różne litery: A, B, C oraz A, B, C, D, pozostawiając jedno miejsce wolne. Litery na zewnątrz informują, która litera jest pierwsza z danej strony.



Punktacja: 3p. + 5p. 8 pkt.

14. KAFELKI: W każdy rząd i w każdej kolumnie diagramu należy wpisać różne cyfry od 1 do 5 i od 1 do 6. W kafelkach podwójnych powinna znaleźć się jedna cyfra parzysta i jedna nieparzysta.



Punktacja: 3p. + 7p. 10 pkt.

XIV Potyczki Klubu "ARIADA"

RUNDA 1

Opracował: Leszek Trąbski

Sosnowiec, 07.09.2018

Nazwisko
Imię

Czas: 75min+
Razem 220

Pkt.:

Nad

Pkt.:

1 16

2 4

3 28

4 3

5 10

6 10

7 26

8 4

9 42

10 40

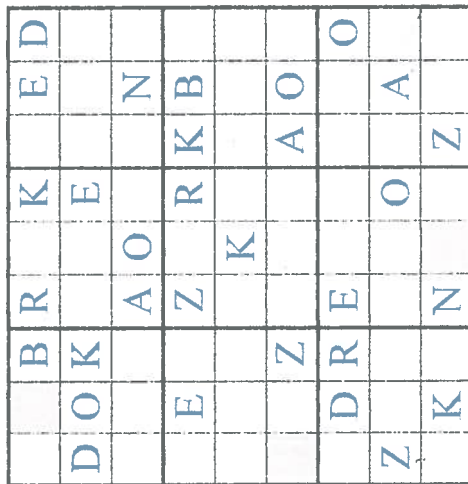
11 7

12 12

13 8

14 10

1. SUDOKU LITEROWE: Diagram należy uzupełnić dziewięcioma literami (wszystkie w diagramie), tak by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym kwadracie 3x3 występowało dziewięć różnych liter.

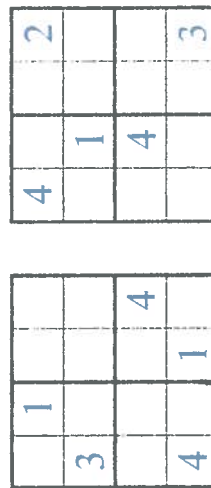


UWAGA:

W trzech zaznaczonych polach występują litery (rzędami) do hasła z krzyżówki nr 9 (str. 4-5)

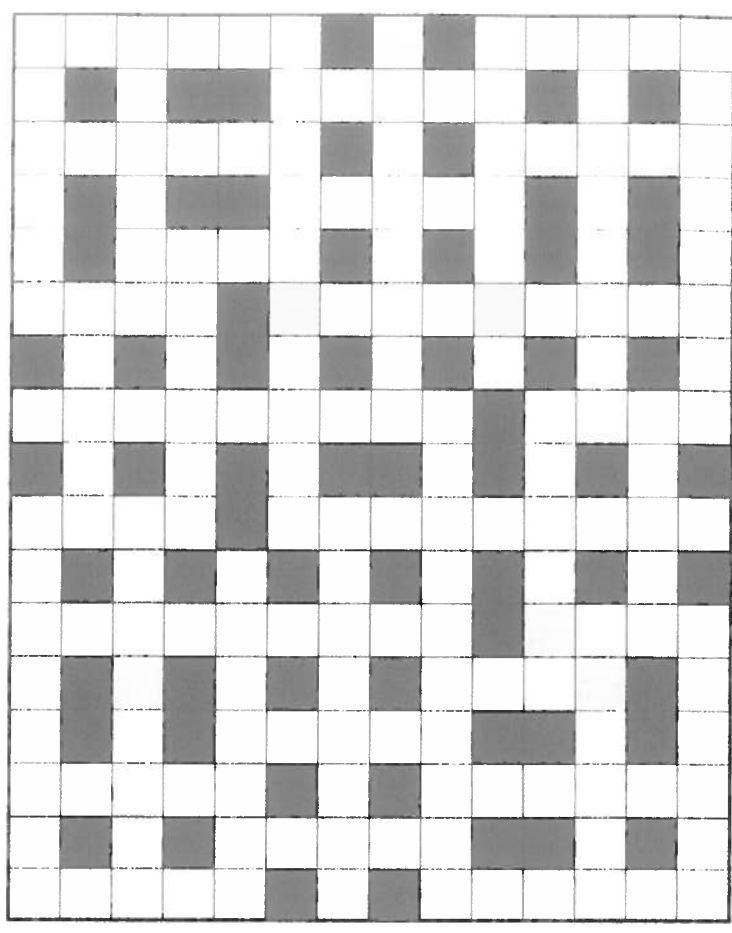
Punktacja: 50 x 0,30p. 16 pkt.

2. MINISUDOKU: Diagramy należy uzupełnić cyframi od 1 do 4, tak by w każdym rzędzie, każdej kolumnie i w każdym kwadracie 2x2 znajdowały się cztery różne cyfry.



Punktacja: 2 + 2p. 4 pkt.

3. SYNTEZA z HACZYKIEM: Do diagramu należy wpisać podane wyrazy oraz osiem haseł powiązanych tematycznie. Z liter z zaznaczonych pól należy ułożyć dwa kolejne wyrazy powiązane z pozostałymi ośmioma. (2 pkt.)



- 4: - akme - atom - awał - ocet - reja;
- 5: - agape - akwen - ciało - jajko - Kazio
- Kirke - lasak - swaty - taran;
- 6: - arenda - awaria - handle - lichwa
- obiekt - ostoja - ścinka - tetryk
- wartak;
- 7: - bobasek - kanarek;
- 8: - izostera - lomisko - nadwozie
- scrabble;
- 9: - proboszcz - tendencja;
- 10: - terapeutka.

4. MINISUDOKU:
Diagram należy uzupełnić cyframi od 1 do 4, tak by w każdym rzędzie, każdej kolumnie i w każdym kwadracie 2x2 znajdowały się cztery różne cyfry.

1			

			2

Punktacja: 3 pkt.

-2- Punktacja: 32 x 0,5p. +10 x 1,0p. +2p. 28 pkt.

11. MINIDEDUKTOMINO:
W diagramie poniżej należy odwrócić podział kostek domina od 0-0 do 4-4. (15 szt. obok)

0	0	4	3	3	2
3	2	0	3	1	2
1	0	0	3	1	0
4	1	4	2	1	3
4	4	2	2	4	1

0	4	1	4	2	4	3	4	1	4
0	3	1	3	2	3	1	3	2	3
0	2	1	2	1	2	1	2	1	2

Punktacja: 7 pkt.

12. DEDUKTOMINO:
W diagramie poniżej należy odwrócić podział kostek domina od 0-0 do 6-6. (jedna zaznaczona) (28 szt. obok)

6	3	3	2	3	4	5	0
6	0	5	5	5	2	5	0
2	6	3	4	4	6	6	0
2	2	5	4	4	3	0	1
1	1	6	1	1	5	4	0
1	3	2	2	1	2	0	4
6	6	3	0	3	4	1	5

0	6	1	6	2	6	3	0	4	0	5	6	0
0	5	1	5	2	5	3	5	1	5	2	5	0
0	4	1	4	2	4	3	4	1	4	2	4	1
0	3	1	3	2	3	1	3	2	3	1	3	2
0	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1

Punktacja: 12 pkt.

10. ZEBRA: W rzędy i kolumny należy wpisać odgadnięte wyrazy. W zielone kolumny należy wpisać wyrazy syntetyz, uzupełniając czarne pola Z pół z gwiazdką i kropką należy odczytać nazwisko aktora (*) oraz ułożyć tytuł filmu z jego udziałem (*).

•																									
								*																	
											*														
*																									

- Synteza:**
 (zielone pola)
 - esauł
 - nadir
 - Rzgów
 - gokart
 - winiak
 - ekwiwok
 - gwarant
 - taboret
 - Jokohama

- Pionowo:** (białe pola)
 - dozorca stoni
 - imię z przeboju L. Armstronga
 - silny wiatr z okrem Krasńskiego
 - godło Związku Polaków w Niemczech (do 1939r.)
 - ciemny barwnik wyst. w skórze ludzkiej i zwierz. - naczelnik w daw. Wenecji - miły zapach - biała chmurka na niebie - strażacka - ze szczęblami - płynne paliwo do silnika

1p. Nazwisko: _ _ _ _ _																											
-6-																											
Hasło: 2p.																											
Punktacja: 37 x 1p. + 1p. + 2p.																											
40 pkt.																											

5. WIEZOWCE: Rysunki przedstawiają plany osiedli 25 budynków. Budynki mają od 1 do 5 kondygnacji i rozmieszczone je tak, że w każdym rzędzie i każdej kolumnie stoją domy o różnej liczbie pięter. Liczby poza diagramem informują:

ile budynków widać z danej strony.
 Punktacja:

- po **0,5p.** za 5- i 4- piętrowe,
 po **1,0p.** za 3-, 2- i 1- piętrowe.

2	2	1	2	3					
3	1	4	2	3					
3	2	4	1	3					

1p. + 3p. **4 pkt.**

ile budynków widać z danej strony.
 Punktacja:

- po **0,5p.** za 5- i 4- piętrowe,
 po **0,20p.** za każdą liczbę

2	2	1	2	3					
3	1	4	2	3					
3	2	4	1	3					

25 x 0,20p. **6 pkt.**

6. WIEZOWCE: Rysunek przedstawia plan osiedla 36 budynków. Budynki mają od 1 do 6 kondygnacji i rozmieszczone je tak, że w każdym rzędzie i każdej kolumnie stoją domy o różnej liczbie pięter. Liczby poza diagramem informują, ile budynków widać z danej strony.

Punktacja:

- po **0,5p.** za 6- i 5- piętrowe,
 po **1,0p.** za 4- i 3- piętrowe,
 po **2,0p.** za 2- i 1- piętrowe.

2	2	1	2	3					
3	1	4	2	3					
3	2	4	1	3					

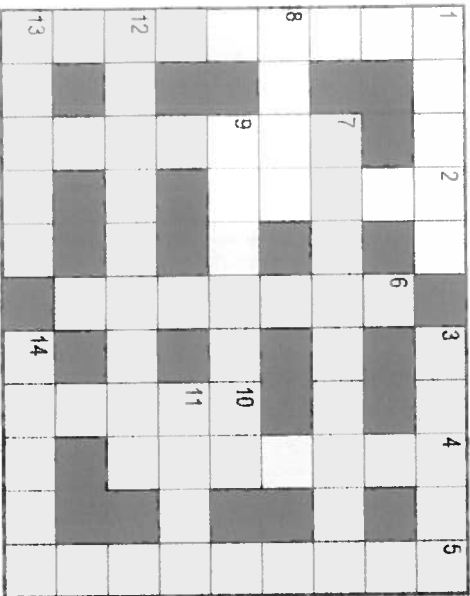
1p.+2p.+4p. **10 pkt.**

25 x 0,20p. **6 pkt.**

7. -R-ZÓ-A: Podane litery występują we właściwej kolejności w wyrazach wpisywanych do diagramu, np **ZIO - czoŁo, Ziółko**, ale nie **ZłOm, cZłOn**. Wszystkie słowa to rzeczowniki pospolite w liczbie pojedynczej. Litery z zielonych pól (zgodami) oraz różowych i niebieskich (do ułożenia) utworzą dodatkowe rozwiązanie (2pkt.).

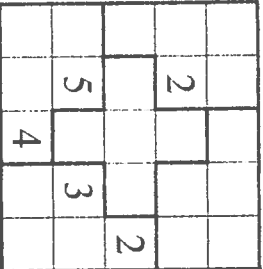
Hasło: 2p.

- Poziom o:**
- 1) L L Z
 - 3) I R R
 - 7) D E R A
 - 8) A L
 - 9) M O C
 - 11) R A
 - 12) K O Z A
 - 13) M A T
 - 14) G A R
 - 5) W A N D A
 - 1) P A R K A
 - 2) T E A
 - 4) B A R
 - 6) D O Ż A
 - 7) M I S A
 - 10) O D A



Punkcjacja 16x1,5p.+2p. 26 pkt.

8. SUDOKU: W kratki należy wpisać cyfry od 1 do 5, tak by w każdym rzędzie, każdej kolumnie oraz w każdym zaznaczonym wieloboku występowało 5 różnych cyfr.



-4- Punkcjacja: 4 pkt.

9. UTAJNIONA KRZYŻÓWKA: Należy utworzyć położenie czarnych po rozmieszczonych symetrycznie względem środka. Z liter w zaznaczonych polach należy ułożyć trzywyrazowe hasło. Ułatwieniem do hasła mogą być litery odczytane z zaznaczonych pól SUDOKU LITEROWEGO (str. 1).

Punkcjacja: 38pkt. (po 1p. za każde prawidłowo wpisane słowo), 4pkt. (hasło)

- Poziom o:**
- 3) człowiek zakochany w sobie
 - 7) technika barwienia tkanin
 - 8) obsługuje palenisko: kołowy
 - 9) żołnierz dawnej piechoty tureckiej
 - 10) grządką z kwiatami
 - 11) drobny przedmiot dekoracyjny
 - 13) gra w karty z sekvensami
 - 15) okres po śmierci władcy
 - 16) Gregory Peck lub Leon Niemczyk
 - 19) Schindler lub Kolberg
 - 23) tworzywo budowlane na schrony
 - 25) pierścień wokół laguny
 - 26) niska kanapa z miękkim oparciem i bocznymi wałkami
 - 29) była smutniejsza od lez?
 - 30) tądak, łobuz (ros.)
 - 31) ścieżka w parku, ogrodzie
 - 32) "... 1 pół" F. Felliniego
 - 33) zimny stan USA



Pionowo:

- 1) sucha kiełbasa z osłego mięsa
- 2) cios zadany szabłą, mieczem
- 4) fotograficzny lub telefoniczny
- 5) Wasilij, dowódca z czasów wojny domowej w Rosji
- 6) składane w sądzie lub prokuraturze
- 8) z tendrem na torze
- 11) Wasyl lub Sergiej, tyczkarze
- 12) Georges, kompozytor ("Polawiacze pereł")
- 13) "królewskie" imię dla psa
- 14) hyszczyk
- 17) "ślepy" szkodnik ogrodów
- 18) tkanina jak kamień szlachetny
- 20) tradycyjna potrawa wigilijna z makiem, miodem i bakaliami
- 21) trzy minuty na ringu
- 22) zaopatrzenie, dowóz
- 23) dni studenckie; juwenalia
- 24) specjalista zajmujący się usuwaniem wad wymowowy
- 26) sus do tyłu albo w bok
- 27) Czesław, noblista (1980r.)
- 28) jest nim stalaktyt i stalagmit

Punkcjacja: 38x1p.+4p. 42pkt.

Szukaj w PUSTYCH KOPERTACH



5