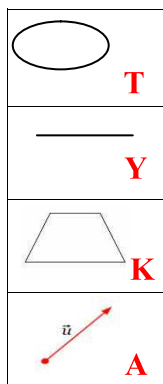
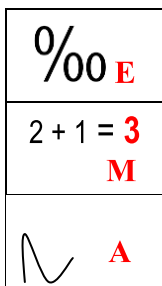
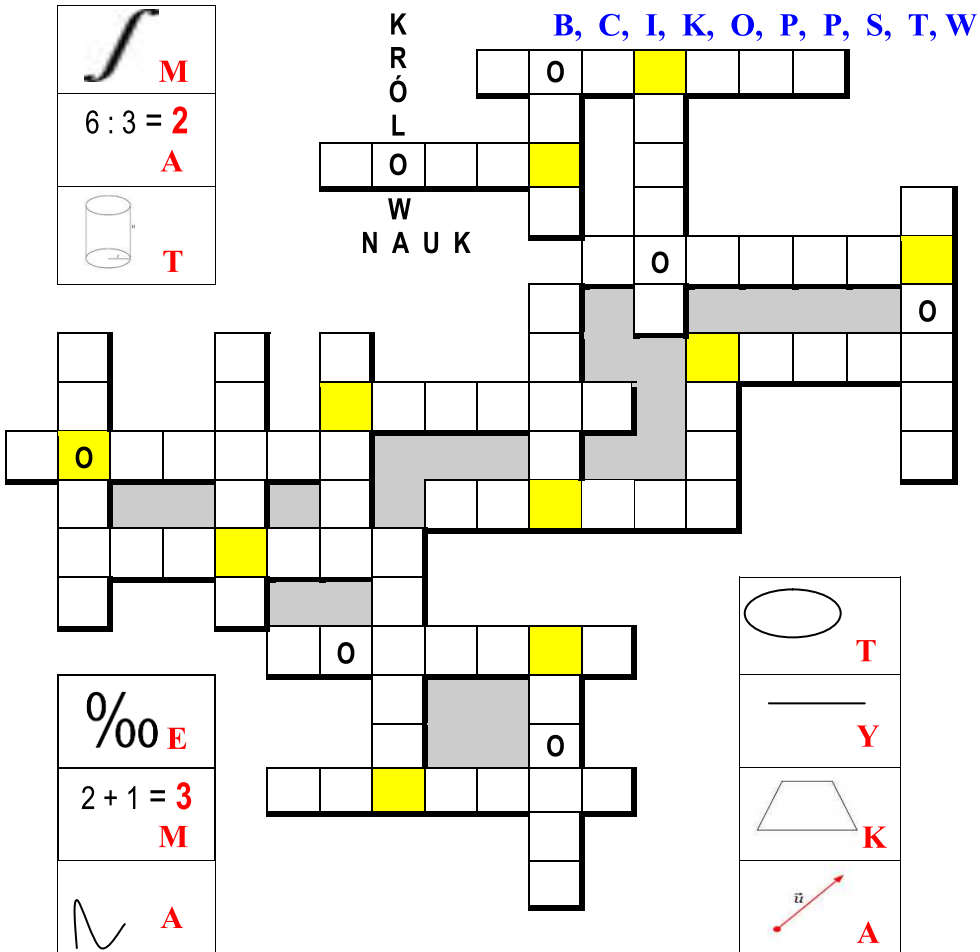
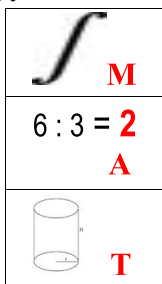


MATEMATYKA (20)

Na podstawie obrazka należy odgadnąć dwa słowa: jedno to pojęcie związane z matematyką (wpisywane pionowo), drugie to anagram tegoż słowa i jednej z liter wyrazu **MATEMATYKA** (wpisywane poziomo). Każda z tak utworzonych par krzyżuje się w żółtym polu. Ujawniono litery **O** i pierwsze litery matematycznych pojęć:



Limeryk z metagramem (5)

Pewna prózna panna Basia ze wsi Krze
miast się uczyć robi _____ całe dni.
Gdy o _____ się zwiedziiała,
szybko desu swe ubrała,
teraz pstryka własną de.

Kalambur szufladkowy (2)

Spółgłoska między ludolfinami,
To wesoła dziewczyna z piegami.

AN
AG
RA
M
O
W
KA



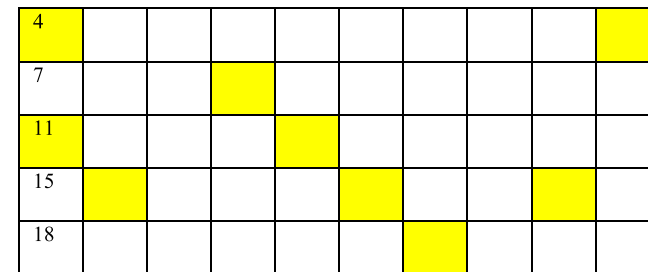
XII Potyczki Klubowe Runda 13, 3 marca 2017 roku

opracowali: Ania Pawłowska i Robert Kozieł

BOTANICZNA (5x2+2=12)

Należy odgadnąć słowa określone od 1-10, a następnie połączyć je w pary, przeanagramować i wpisać poziomo do diagramu. Miejsce wpisywania słów wskazuje liczba umieszczona w diagramie, która jest sumą dwóch cyfr z połączonych określeń. Z liter w kolorowych polach należy ułożyć rozwiązanie dodatkowe.

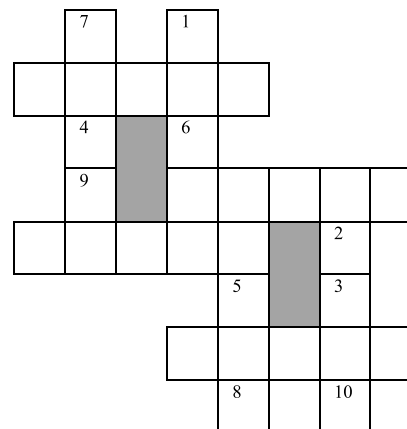
- 1) ważność
- 2) loki, kędziory
- 3) pysk psa
- 4) aerostat z gondolą
- 5) utwór, np. barokowa
- 6) śmiałość, pewność siebie
- 7) wśród antylop; kanna
- 8) para psów gończych
- 9) ptasia „złodziejka”
- 10) kamień piekielny



Rozwiązanie:

KRZYŻÓWKA DZIECIECA (8x2=16)

Z liter dziecięcej wyliczanki należy ułożyć wyrazy wpisywane poziomo do diagramu. Wyrazy pionowe określono w przypadkowej kolejności, a ich wpisywanie ułatwią litery odgadniętego hasła, przeniesione do diagramu zgodnie z numeracją od 1 do 10.



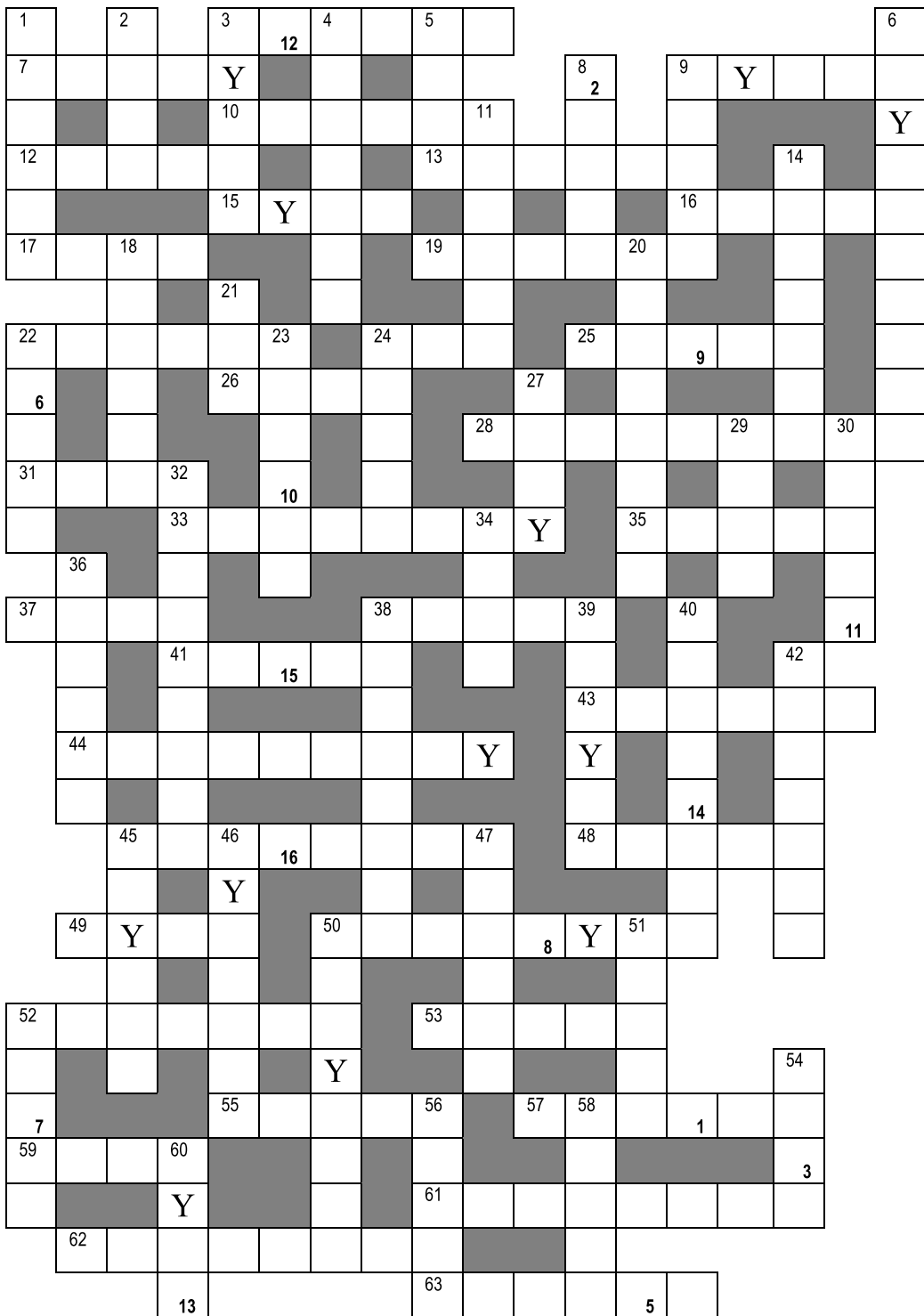
WPADŁA BOMBA DO PIWNICY

Hasło: warzywo, które w wierszu „Na straganie”
było blade, chude, spać nie mogło

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pionowo:

- ubóstwo
- dzieło malarza z paletą
- do precedzania ziółek
- zielone ... miasta – to park



ROŚLINNA KONSONANTKA (71+1+3=75)

Z oficjalnych lub gwarowych nazw roślin i owoców należy wybrać wszystkie spółgłoski, uzupełnić odpowiednimi samogłoskami z alfabetycznej listy i tak powstałe wyrazy (rzeczowniki pospolite pisane małą literą) wpisać do diagramu. Stosując powyższą zasadę należy ułożyć rozwiązanie, wykorzystując litery z kratownicy, ponumerowane od 1-16. Ujawniono wszystkie litery Y.

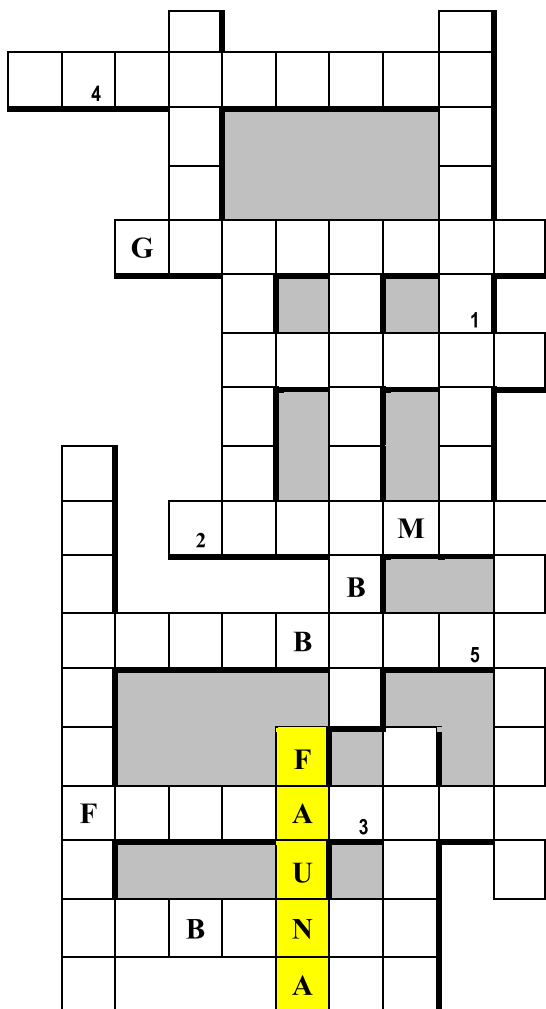
Poziomo:

- A 3) naradka
- AA 7) ramia
- AA 9) zerwa
- AA 10) kalmus
- AAA 12) omieg
- AAAOU 13) tatarak
- AAUY 15) cukinia
- AE 16) sokora
- AE 17) ipomea
- AEI 19) cibora
- AEII 22) rdest
- AEO 24) mięta
- AI 25) cynia
- AIO 26) bez
- AIOOY 28) tatarka
- AO 31) wilec
- AO 33) anemon
- AOU 35) komosa
- AOY 37) sorgo
- AU 38) piwonia
- AY 41) aster
- EE 43) amarant
- EIIYY 44) sasanka
- EO 45) niezabudka
- EO 48) rutka
- EO 49) mirt
- EO 50) kaktus
- EU 52) bratek
- IO 53) adonis
- IOO 55) aloes
- O 57) narcyz
- O 59) róża
- UU 61) krokus
- Y 62) stokrotka
- Y 63) zosterka

Pionowo:

- 1) mimoza A
- 2) mak AA
- 3) acerola AA
- 4) kanna AA
- 5) rokieta AAE
- 6) szafran AAE
- 8) hikora AA EI
- 9) tykwa AA I
- 11) madame AA OY
- 14) żonkil AA Y
- 18) karpień AE
- 20) kaczeniec AE
- 21) azalia AE
- 22) owsik AE
- 23) anturium AE IOY
- 24) akant AE Ę I
- 27) ajer AI
- 29) imbir AI
- 30) lotos AIO
- 32) storczyk AIO
- 34) peonia AIU
- 36) szarotka AO
- 38) pierwiosnek AO
- 39) sierpień AOY
- 40) prymula AU
- 42) konwalia AY
- 45) miłek E
- 46) modrak EI
- 47) jaskier EIU
- 50) tulipan EY
- 51) lewkonie IO
- 52) łubin O
- 54) laur O
- 56) oset OY
- 58) figus U
- 60) irys UY

- 1
- 2
- 3 Y
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16



SZ(KOT)KA (14+1=15)

Do podanych nazw zwierząt należy dodać litery na początku i / lub na końcu i tak powstałe wyrazy wpisać do diagramu, w którym ujawniono wszystkie spółgłoski **B, F, G**. Rozwiązanie utworzą litery z kratek 1 - 5 uzupełnione nazwą jeszcze jednego ssaka.

- | | |
|------|------|
| ANTA | LAMA |
| ARNI | OPOS |
| DZIK | ORKA |
| INIA | OWCA |
| KOZA | SZOP |
| KRET | WILK |
| KUNA | ZEBU |

rozwiązanie:



HOMONIMY (2x2=4)

„Restauracja restauracji”

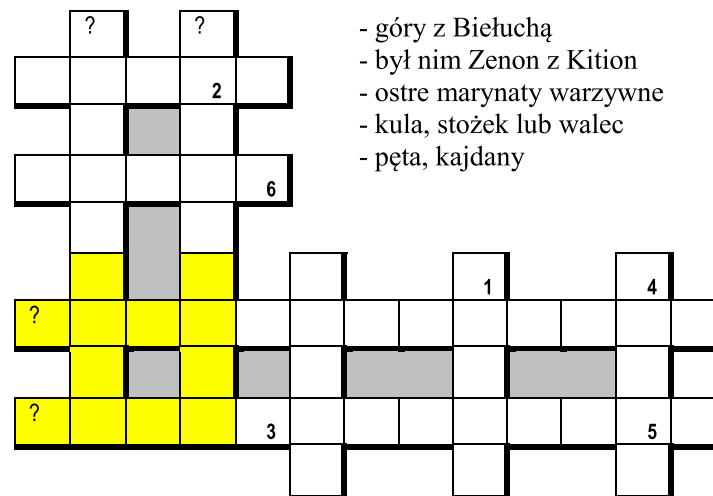
„Rozterka imprezowicza”

_____ // _____ / _____.

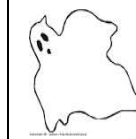
Że się zbyt _____ - _____ / _____,
Cóż było robić - _____ / _____.

JOLKA Z KLUCZEM (9x1+1=10)

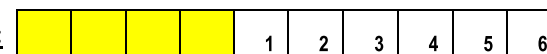
Pięć wyrazów określono w sposób tradycyjny, jak w jolce, natomiast cztery kilkuwyrazowe wyrażenia (?) skojarz za pomocą obrazków. W żółtych polach powinien się znaleźć taki sam wyraz, który uzupełniony literami z krutek oznaczonych od 1 do 6 utworzy rozwiązanie.



- góry z Bieluchą
- był nim Zenon z Kition
- ostre marynaty warzywne
- kula, stożek lub walec
- pęta, kajdany



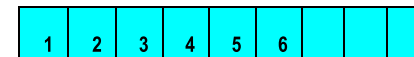
rozwiązanie:



METAMORFOZA KU PAMIĘCI KRZYCHA (5+2=7)

Wyrazy przejściowe zaczynają się taką samą literą. Rozwiązanie utworzą litery z krutek ponumerowanych 1 - 6 uzupełnione na końcu palindromowym zlepkim.

rozwiązanie:



P	L	A	K	A	T
	6			5	
			1		
			4		
				3	
					2
R	O	Z	W	Ó	J



WYKREŚLANKA (12x1+1=13)

Z odgadniętych wyrazów (diagram lewy) należy wykreślić litery słów krótszych (diagram środkowy), a z pozostałych ułożyć słowa powiązane ze sobą tematycznie i wpisać do diagramu prawego. Litery z krutek ponumerowanych od 1 do 12 utworzą rozwiązanie.

1														
2														
3														
4														
5														
6														

=

	11	4		
	5		3	
	10			6
			7	2
	12			8
	9		1	

- 1) kaprys, chętka
- 2) tam wyklepią auto
- 3) panie na podium
- 4) wytworność, elegancja
- 5) skradł bogom ogień
- 6) powstanie, bunt

Diagram środkowy (przypadkowo):
 • małpa koczokodanowata • ofiara, jałmużna (l. mn.)
 • pika, spisa • szarża, stopień na pagonie
 • polecenie, dyktat • występują na niej aktorzy

rozwiązanie:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

SYTUACYJNY REBUS FONETYCZNY (3)

(rozwiązanie dwuwyrzowe)

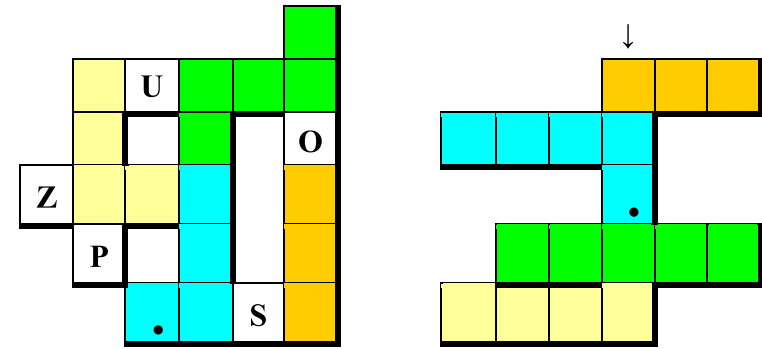


Kalambur wiązany (1)

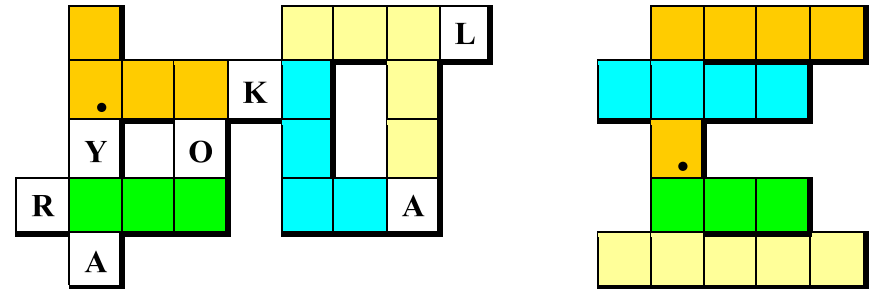
Albo protektor (nie człowiek), tylko świństewka mu w głowie.

SAMOSIE (14)

W kolorowe ciągi lewych diagramów należy wpisać po cztery pokrewne wyrazy (inne w obu diagramach), które z ujawnionymi literami utworzą krzyżówki. Wyrazy te przeniesione do prawych diagramów zgodnie z kolorami i uzupełnione literami z pól z kropką utworzą w zaznaczonych kolumnach rozwiązania.



uwaga: w dolnym diagramie występują dwie nazwy własne!



REBUS HETMAŃSKI (5)

Należy odgadnąć 5-wyrzowe określenie rebusu, a następnie odczytać rozwiązanie, tak jak w krzyżówce hetmańskiej.

